데이터

캐릭터

캐릭터 클래스 : 전사, 궁수

캐릭터 티어

캐릭터 레벨 : 1 ~ 100, (캐릭터 경험치 / 캐릭터 레벨당 필요 캐릭터 경험치)

캐릭터 경험치 : 캐릭터 경험치 = 골드

캐릭터 체력

캐릭터 공격력

캐릭터 방어력

캐릭터 추가 체력(%) : 캐릭터 체력 = 캐릭터 체력 \* (1 + 캐릭터 추가 체력)

캐릭터 추가 공격력(%): 캐릭터 공격력 = 캐릭터 공격력 \* (1 + 캐릭터 추가 공격력)

캐릭터 추가 방어력(%): 캐릭터 방어력 = 캐릭터 방어력 \* (1 + 캐릭터 방어력)

몹

몹 클래스 : 전사, 궁수

몹 레벨

몹 체력

몹 공격력

몹 방어력

던전

던전 수 : 10개

던전 티어(난이도?) : 1 ~ 10

던전 보상 : 10000골드 \* 던전 레벨

재화

골드(vc1)

젬(vc2)

명예(vc3)

게임 규칙

전투 규칙

1턴 1공격

공격 우선 순위 : ?

오프라인 규칙

1시간당 10회 자동 전투